

MATHIEU RAKOTOMAMONJY

Recherche un poste de développeur Unity ou C# en CDI



☎ 06.89.22.05.39

✉ rakotomamonjy.mathieu@gmail.com

📍 Elancourt, 78990

📄 Permis B

🇫🇷 Nationalité française
04/03/1996

🇬🇧 TOEIC : 870 (Niveau B2)

🇫🇷 Certification Voltaire : 801

<https://mathieu-rakoto.com/>

🎓 Formations

2017-2020

Ecole d'ingénieur ESIEE Paris en apprentissage, CCI Paris Ile de France – Filière « Informatique et applications - Ingénierie 3D et technologie des médias » (93)

SEPTEMBRE 2019 - DÉCEMBRE 2019

Echange universitaire au Québec à l'Université de Sherbrooke, Faculté des Sciences

2015-2017

DUT Informatique – IUT d'Orsay – Université Paris-Sud (91)

2014-2015

Première année de DUT Génie Electrique et Informatique Industrielle – IUT de Vélizy (78)

2014

Baccalauréat filière Scientifique option Informatique Science du Numérique - mention Assez bien (78)

🌐 Expériences professionnelles

Octobre 2017 - Août 2020 :

Développeur Média Interactif, Apprentissage - Renault Design Technocentre, Guyancourt (78)

Développement d'un prototype d'application pour les futurs tableaux de bord de voiture, en coopération avec l'équipe des designers. Travail réalisé à l'aide d'Unity et en C#.

Le but de ce prototype est de tester l'ergonomie et l'expérience utilisateur du design de l'interface homme-machine.

Missions :

- Intégration de l'interface et des fonctionnalités de la partie multimédia (la section radio/musique et téléphone).
- Développement d'un système de reconnaissance vocale avec Unity.
- Réalisation d'une étude pour la création d'un simulateur de conduite.

Avril 2017 - Juin 2017

Développeur Web, Stage de DUT - Malakoff Médéric Montigny-le-Bretonneux (78) :

Conception et programmation d'un gestionnaire de demandes de besoins d'infrastructures en ligne. Travail réalisé en PHP, HTML, CSS, Javascript et SQL. L'objectif du stage était de créer une application pour faciliter le travail de mon équipe et leurs échanges avec les autres employés. La conception englobe l'analyse du besoin et la rédaction de la documentation (UML et schéma relationnel).

📖 Compétences

Langages

- C#
- Java
- Lua
- C++
- C
- Python
- PHP
- HTML5
- CSS
- PostgreSQL
- SQL

Logiciels

- Unity
- Visual Studio
- Git
- Tortoise SVN
- P4V
- Photoshop

💻 Projets informatiques

Création d'un jeu en réseau avec Unity et le plugin Photon :

Party-game nommé MR JC Games, regroupant 4 mini-jeux jouables jusqu'à 4 joueurs (avec plusieurs d'ordinateurs). J'ai réalisé le mini-jeu « SnowBall Fight ». Les règles de celui-ci sont détaillées dans mon portfolio en ligne.

Développement d'un jeu en réalité virtuelle avec Unity

Jeu musical prenant comme référence les mécaniques de jeu VR « Beat Saber ». « The Game » se différencie via le thème viking mise en avant. Ce projet a été réalisé en groupe de 4.

Développement d'un jeu pour la Gamejam d'At0mium

Création du jeu « Bubble Recycle » sous Unity (C#) en groupe de 4. La gamejam a été organisée par le Youtuber At0mium sous le thème de « Faire du neuf avec du vieux ».

Réalisation d'un jeu pour la Gamejam de Gamecodeur

Développement du jeu « Cave In » lors de la gamejam de ma formation GameCodeur. Le thème était « Evasion », et le projet a été codé en Lua et Love2D.

Les détails de mes gamejams sont disponibles sur mon portfolio

🎨 Centres d'intérêts

- Musique (autodidacte) : piano
- Arts (autodidacte) : dessin et graphisme
- Cuisine (autodidacte) : pâtisserie
- Créations de jeux vidéo : gamejams, projets personnels
- Jeux vidéo : Tous types de jeux (rpg, fps etc.) à jouer seul ou à plusieurs