

# MATHIEU RAKOTOMAMONJY

## Recherche un poste de VFX Artist

☎ 06.89.22.05.39  
✉ matd.rakoto@gmail.com  
📍 Yvelines (78)  
🚗 Permis B  
🇫🇷 Nationalité française  
04/03/1996

🇬🇧 Anglais Intermédiaire (B2)  
🇫🇷 Français (langue maternelle)

Portfolio :  
<https://mathieu-rakoto.com>



## 🔗 Expériences professionnelles

Août 2021 - Octobre 2022 :

**Développeur Outils**, en mission - **Edvance** | Montrouge (92)

Développement et/ou mise à jour de différents outils internes à l'entreprise. Utilisation du C#, Python, Javascript, HTML, CSS, BASH, SQL et PostgreSQL. Usage de la méthode Scrum pour la gestion de projet.

Suivi des 4 projets suivants :

- Maintenance et mise à jour d'une application de gestion de projet (en équipe).
- Réalisation et conception d'un POC (Proof of concept) pour une application de réservation d'espace de travail (en duo).
- Conception et développement d'une application de transfert de paiement sécurisé entre Edvance et ses collaborateurs (en solo).
- Assistance pour le développement d'une application de référencement d'employés interactif (en équipe).

Octobre 2017 - Août 2020 :

**Développeur Média Interactif**, Apprentissage - **Renault Design** | Technocentre, Guyancourt (78)

Développement d'un prototype d'application pour les tableaux de bord de voiture afin de tester l'ergonomie et l'expérience utilisateur du design de l'interface homme-machine. Travail réalisé à l'aide d'Unity et en C#.

Missions :

- Intégration de l'interface et des fonctionnalités de la partie multimédia (la section radio/musique et téléphone).
- Développement d'un système de reconnaissance vocale.
- Réalisation d'une étude pour la création d'un simulateur de conduite.

Avril 2017 - Juin 2017 :

**Développeur Web**, Stage de DUT - **Malakoff Médéric** | Montigny-le-Bretonneux (78) :

Conception et programmation d'un gestionnaire de demandes de besoins d'infrastructures en ligne afin de faciliter les échanges de mon équipe avec les autres employés. La conception englobe l'analyse du besoin et la rédaction de la documentation (diagramme UML et schéma relationnel).

Travail réalisé en PHP, HTML, CSS, Javascript et SQL.

## 🎓 Formations

2023 - 2024 : VFX Apprentice - Formation d'effets spéciaux

2017-2020 : Ecole d'ingénieur ESIEE Paris en apprentissage, CCI Paris Ile de France – Filière « Informatique et applications - Ingénierie 3D et technologie des médias » (93)

SEPT-DEC 2019 : Echange universitaire au Québec à l'Université de Sherbrooke, Faculté des Sciences

2015-2017 : DUT Informatique – IUT d'Orsay – Université Paris-Sud (91)

2014 : Baccalauréat filière Scientifique option Informatique Science du Numérique - mention Assez bien (78)

## 💻 Projets informatiques

**Création d'un fan game du jeu « Cuphead »**

Réalisation d'un fan game en 3D reprenant le 1er boss du jeu « Cuphead ». Il a été développé pour travailler mes compétences en 3D. Le jeu a été créé en solo avec Unity, Blender et Photoshop.

**Father, don't let me alone**

Jeu 2D développé pour l'une des « Bracketys Game Jam » avec le thème « It is not real ». Il a été créé avec une équipe de 4 personnes dans lequel j'étais développeur. Il a été créé sous Unity.

**Ghost's Rent**

Ghost's Rent est un jeu de gamejam fait sous Unity. C'est un jeu 2D créé en solo développement pour la « Juice Jam II » avec le thème « Paying the price ». Pour celui-ci, j'ai réalisé du pixel art et ce fut ma 1ère utilisation d'effets spéciaux simples dans une gamejam.

**Avant la fin**

Le développement de ce jeu fait partie d'un projet en collaboration avec le livre « Tant que les cerisiers fleuriront » écrit par Stella Duprey. « Avant la fin » représente le jeu créé par les protagonistes du livre mettant en avant le développement durable. Il a été réalisé par une équipe de 3 personnes sous Unity. Je me suis occupé de la partie programmation, du game design ainsi que de la gestion du projet.

## 📖 Compétences

### Langages de programmation

- C#
- Java
- Python
- Javascript
- HTML5 & CSS
- SQL & PostgreSQL

### Logiciels

- Unity
- Unreal Engine (Niagara)
- Photoshop, Krita
- Blender
- Git, Tortoise SVN
- Jira, Hacknplan
- Trello

## 🎨 Centres d'intérêts

- Musique (autodidacte) : piano
- Cuisine (autodidacte) : pâtisserie
- Jeux vidéo : Tous types de jeux (rpg, fps etc.)